

## Newsletter #1

März 2025

## Über DigiFusE

### EINLEITUNG

Willkommen zur ERSTEN Ausgabe des Newsletters des DIGIFUSE-Projekts! Wir möchten Ihnen hier die Ziele des Projekts sowie einige interessante Praktiken und Neuigkeiten zum Thema 'digitale Lösungen zur Unterstützung benachteiligter Menschen in ihrem täglichen Leben' vorstellen.

DigiFusE ist ein Erasmus+ KA2 Projekt, das darauf abzielt, einen praktischen, evidenzbasierten Leitfaden für eine erfolgreiche Bildungsumgebung zur Unterstützung von (geschlossenen) Betreuungseinrichtungen für benachteiligte Menschen zu erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter <https://www.digifuse.eu>.

### INHALTSVERZEICHNIS

Über DigiFusE

Was ist DigiFusE?

Die DigiFusE-Phasen

Projektergebnisse

Die TRIANGLE Plattform

Das MAPWISE Projekt



## Was ist DigiFusE?

DigiFusE ist geprägt von einer Community of Practice, die Erfahrungen mit bereits eingebetteten Bildungsumgebungen der Partner (BLEEP für Wiedereingliederung und TRIANGLE und PERSPEKTIVE für berufliche Qualifikationen) und Forschung über effektive Methoden für benachteiligte Zielgruppen austauscht, die Bedeutung der Selbstentwicklung und des effektiven Lernens in (geschlossenen) Betreuungseinrichtungen hervorhebt und die steigenden Anforderungen und Bedürfnisse dieser Einrichtungen anerkennt, um mit den aktuellen Entwicklungen in der digitalen Gesellschaft Schritt zu halten.

Wir beginnen DigiFusE mit einer SWOT-Analyse, die sich speziell auf die vier Ebenen konzentriert, die für die erfolgreiche Umsetzung digitaler Maßnahmen relevant sind, und die wir SOIT nennen: Strategisch, Organisatorisch, Informativ und Technisch. Anschließend werden wir die von den Partnern entwickelten Bildungsumgebungen in fünf Ländern testen und verbessern.

### DAS PROJEKT ARBEITET MIT DREI DIGITALEN BILDUNGSUMGEBUNGEN:



**BLEEP** zur Erleichterung des Erwerbs neuer Fähigkeiten und Methoden



**TRIANGLE**, ein digitales Bildungssystem für den Markt der beruflichen Qualifikationen




**PERSPEKTIVE**, zur Förderung der Wiedereingliederung von (ehemaligen) Häftlingen in den Arbeitsmarkt

## Die DigiFusE-Phasen

Digifuse befasst sich mit der digitalen Transformation: Wir werden die Schulungs- und Beratungsmethoden des Projekts für europäische Organisationen entwickeln und erproben und dabei den Zugang zu den englischen Versionen von BLEEP und TRIANGLE zur Inspiration oder zur Vervielfältigung der Inhalte einbeziehen.

### DIE PROJEKTERGEBNISSE:



Eine Gruppe von Experten auf dem Gebiet der Informations- und Kommunikationstechnologien (IKT) und der Bildung für benachteiligte Gruppen, die ein Konsortium bilden werden

Eine SWOT-Analyse auf der Grundlage von Recherchen zu den Bedürfnissen der Mitarbeitenden (geschlossener) Betreuungseinrichtungen und Zielgruppen

Eine Methode, die auf SOIT-Ebenen basiert: Strategie, Organisation, Information, Technik

Ein DigiFusE Schulungs- und Beratungssystem basierend auf der DigiFusE-Methode

Eine frei zugängliche Website mit Methode und Schulung

3 verbesserte Bildungsumgebungen: BLEEP für die Wiedereingliederung; TRIANGLE und PERSPEKTIVE für berufliche Qualifikationen



## Die triangle-Plattform

**Triangle** zielt darauf ab, die digitale Welt für junge Menschen in (geschlossenen) Einrichtungen zugänglicher zu machen. Junge Menschen, aber auch Erwachsene und Fachleute, können sich in einem geschlossenen Umfeld besser entwickeln, wenn sie die Möglichkeit haben, moderne **Kommunikations-, Präsentations- und Informationstechniken** zu nutzen. Hier kommt Triangle ins Spiel, ein gesichertes digitales Bildungssystem für berufliche Fähigkeiten für Menschen in geschlossenen Einrichtungen.

Triangle wird von **Clickf1.nl** mit Partnern entwickelt:

Aproximar und IPS aus Portugal, Opgroeien, FOD Justice und VOCVO aus Belgien und in den Niederlanden mit Defence for Children und der Stedenschool Eduvier im Jugendgefängnis Lelystad.

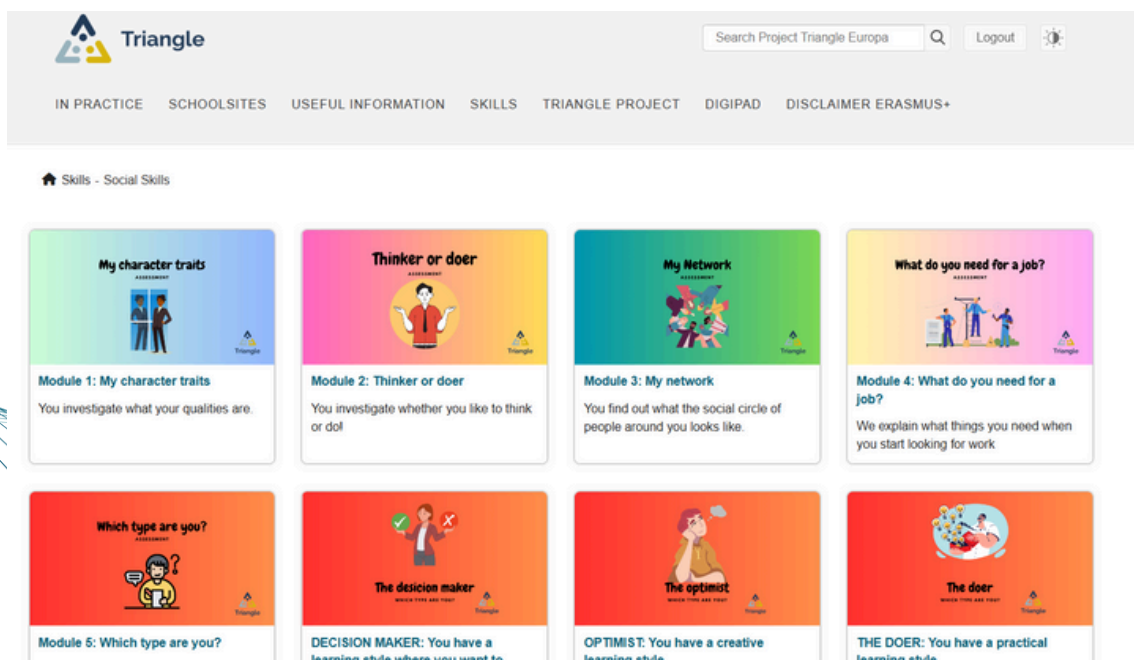
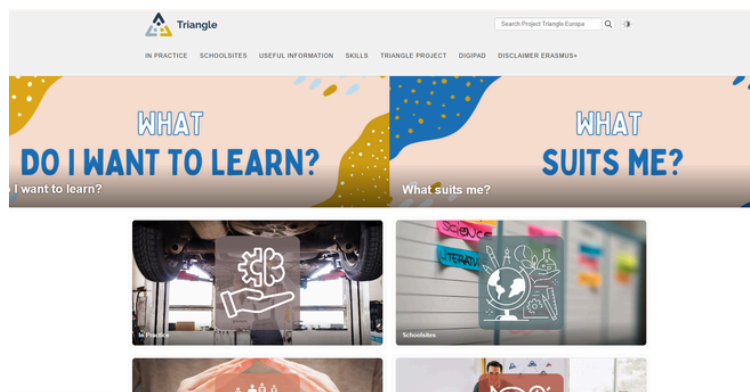
### Besuchen Sie unsere Webseiten!

Englische Version

<https://eu.trianglenow.eu>

Niederländische Version

<https://nl.trianglenow.eu>



## Das MAPWISE-Projekt

Das Projekt MAPWISE arbeitet an einer innovativen Form der **Berufsberatung**, um Schülern und Schülerinnen sowie jungen Auszubildenden den Übergang ins Berufsleben zu erleichtern. Im Rahmen des Projekts wird eine **Augmented-Reality-App** entwickelt, die mit Gamification-Elementen einen spielerischen und intuitiven Einblick in die Arbeitswelt bietet.

In der App werden interaktive Rundgänge Einblicke in relevante Stationen verschiedener Berufsfelder geben und häufig übersehene Berufe im direkten Umfeld der Nutzenden hervorheben.

**Projektwebseite:** <https://mapwise.eu/en/mapwise-english>



**Bleiben Sie dran für die nächsten Ausgaben des Newsletters! Schauen Sie gerne auf unsere Webseite, um mehr über das Projekt zu erfahren! - [www.digifuse.eu](http://www.digifuse.eu)**

# DigiFuse

DIGITAL FUSION ENVIRONMENTS

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



SCAN HERE